FIXVISION.



# HOTSPOT MANAGER

HANDLEIDING

# Inhoud.

*Inhoud.* 2

*Handleiding Hotspot Manager.* 3

- **Opstarten & Virtual Room** 4
- **Edit mode** 5

  Ctrl+E: 5
- **Inlog scherm** 6
- **Hoofd menu** 7

*Een game maken* 8

- **Background** 8

  Pijlen-knop: 8

  Audio: 8
- **Hotspots aanmaken** 9

  Type menu: 9

  Edit menu: 9
- **Hotspot Bewerken** 9

  Standaard: 9

  Zone: 9
- **Content Types** 10

  Tekst Pop-up: 10

  ABCD Quiz: 10

  Scene link: 11

  Link menu 11

  Scene menu 11

*Algemene info.* 12

- **Updates** 12

# Handleiding Hotspot Manager.

Welkom bij de Hotspot Manager van Fixvision en Pro Systems!
Deze unieke tool is speciaal ontworpen om zelfstandig en creatief in de Immersive Room aan de slag te kunnen gaan en ervaringen en trainingen te maken.

Deze handleiding beschrijft hoe u een ervaring kunt creëren in de Hotspot Manager.
Het bouwen van een ervaring kan direct in de Immersive Room, zodat u live kunt zien hoe de ervaring eruitziet.

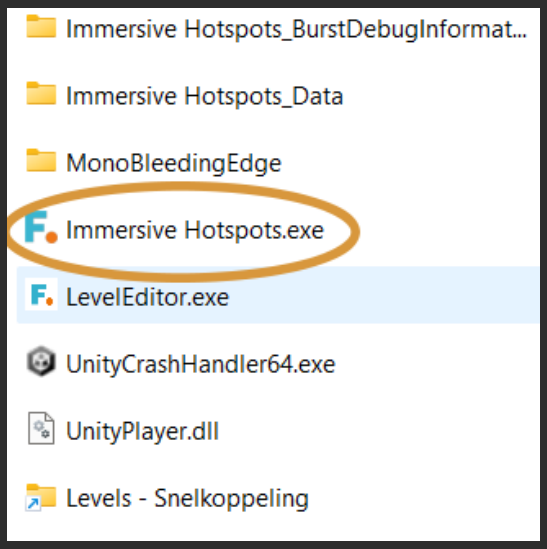


## • Opstarten & Virtual Room

De virtual room modus is ontwikkeld om de hotspotmanager ook te kunnen gebruiken op een niet-immersive computer. Zo kan u thuis of onderweg ook aan de slag met het maken van levels.

*Let op: de Hotspotmanager is alleen beschikbaar voor Windows OS.*

1. Start de ervaring door in de map Hotspotmanager op `'ImmersiveHotspots.exe'` te klikken.
2. Druk vervolgens op Ctrl + R op uw toetsenbord om in de Virtual Room-modus te komen. Gebruik dezelfde toetsencombinatie om weer uit de Virtual Room-modus te gaan
3. In deze modus kan u naar voren en achteren bewegen met de 'W'- en 'S'-toets en naar links en rechts met de 'A'- en 'D'-toets.
4. U kunt rondkijken door de rechtermuisknop ingedrukt te houden en de muis te bewegen.




**ESC (Escape):**
Sluit de huidige ervaring af. Het resultaat wordt automatisch opgeslagen.

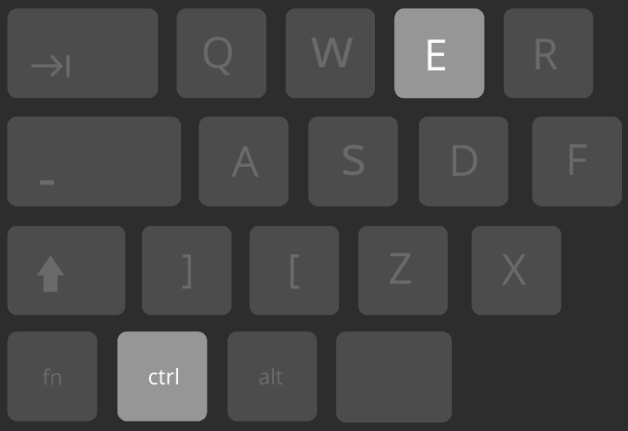
- ## Edit mode

De hotspot manager kent twee modus, een play mode en een edit mode. De edit modus is bedoeld om content te wijzigen of toe te voegen. De play modus word gebruikt om de eindgebruiker de games te laten spelen.

Om in de Edit modus te komen gebruik je in een Prosystems kamer de knop op de tablet. Mocht dit om welke reden dan ook niet lukken of bent u in het bezit van een kamer van een andere leverancier, gebruik dan de toetsen combinatie:

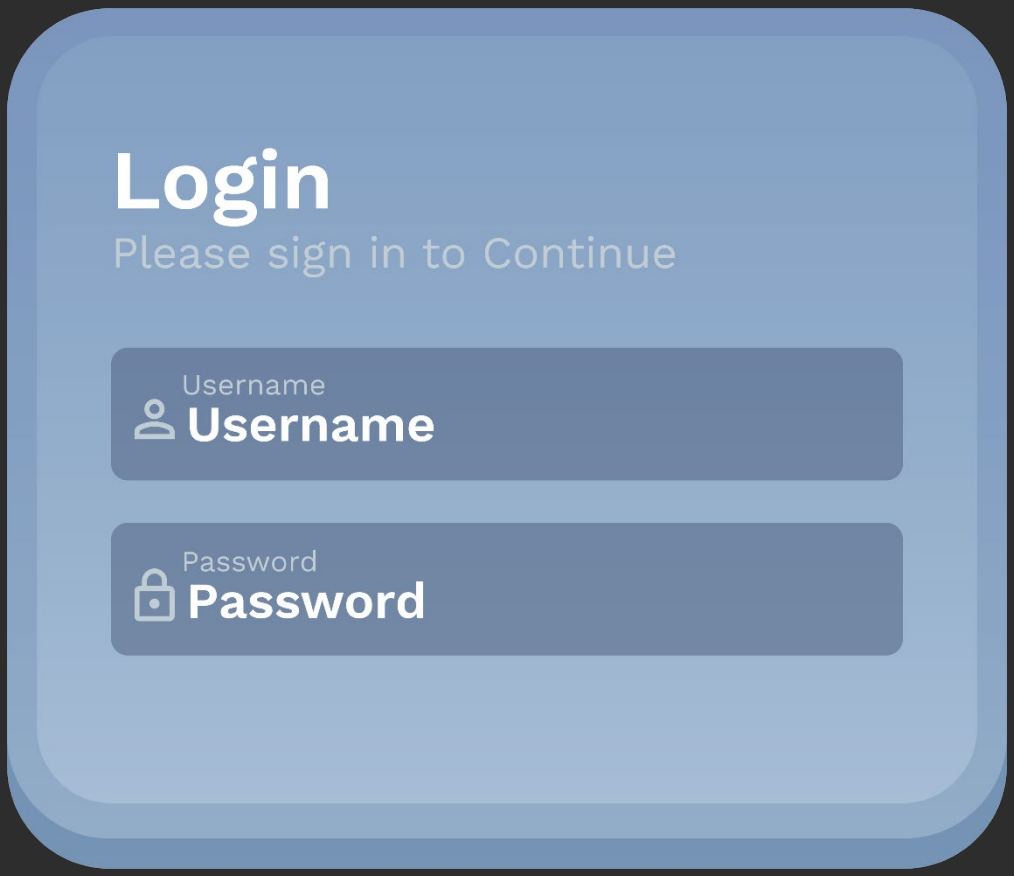
**Ctrl+E:**

Zet het spel in Edit-mode. In deze modus kunt u de ervaring vormgeven en inrichten. Druk nogmaals op Ctrl + E om terug te keren naar de speelmodus.



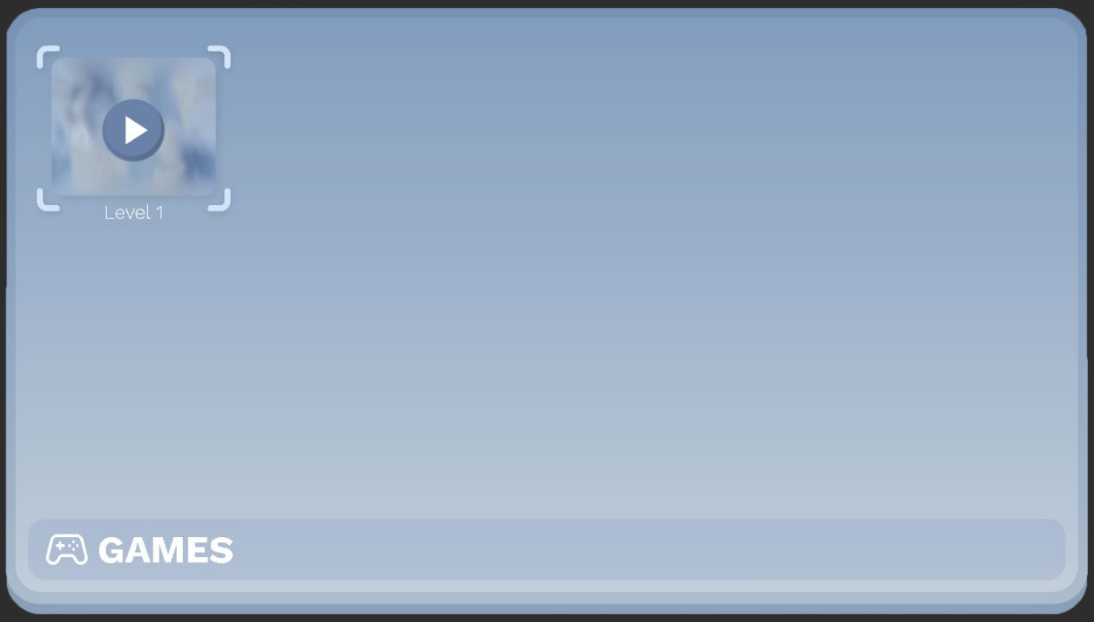
- ## Inlog scherm

Bij het opstarten van de game wordt u gevraagd om uw inloggegevens in te voeren. Gebruik het toetsenbord om deze gegevens in de aangegeven velden in te vullen. Informatie over uw account, licenties en uw wachtwoord gegevens vind u op: https://www.login.fixvision.nl



- ## Hoofd menu

In het hoofdmenu ziet u een overzicht van alle beschikbare games. U kan hier een game opstartten door deze in het menu te selecteren en vervolgens op play te drukken.




## Edit mode

Als u games wil toevoegen, verwijderen of de naam van een game wil veranderen moet u de Hotspot manager in edit mode zetten. (zie hoofdstuk: Editmode) Wanneer u een nieuwe game aangemaakt heeft kan u de naam wijzigen door de titel onder de game te selecteren. in de edit modus ziet u de volgende knoppen:

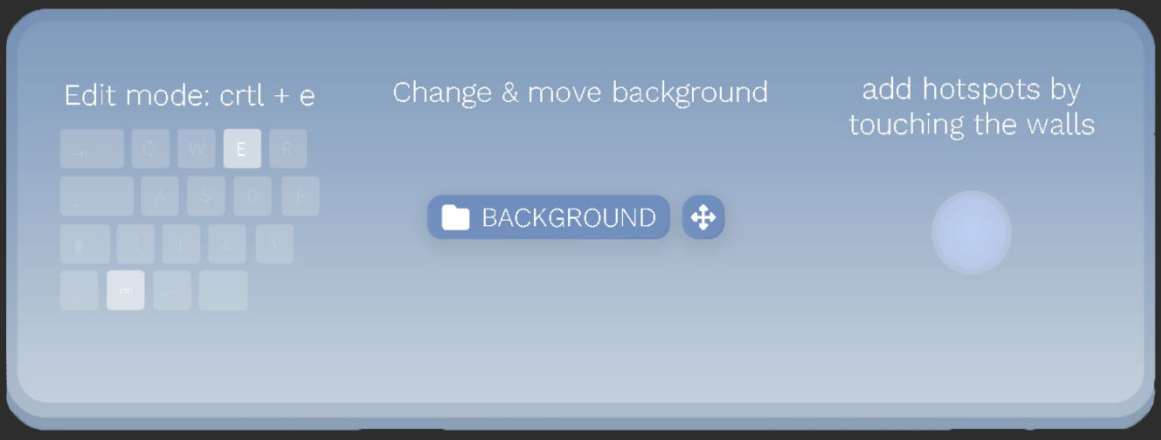


- Menu (instellingen), hier kan u uitloggen en de schermhoogte aanpassen
- Toevoegen, Een nieuwe game aanmaken
- Importeren, Een game vanaf de computer openen.
- Exporteren, Een game op de computer opslaan.
- Verwijderen, Een game definitief verwijderen.

*Let op: de Exporteren knop en Verwijderen knop worden alleen zichtbaar als u de te bewerken game selecteert.*

# Een game maken

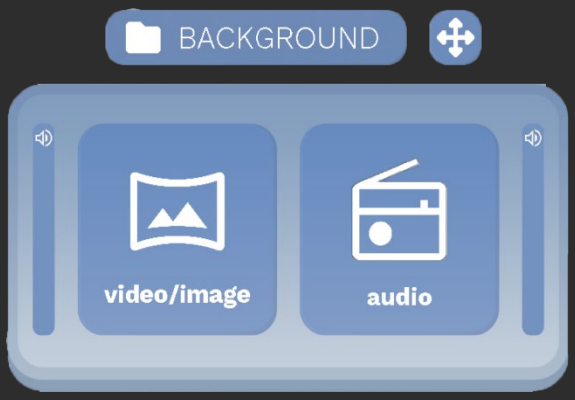
Als u eenmaal in de nieuwe game bent zal u als eerst het tutorial scherm zien om u te herinneren aan de belangrijkste functies.




- ## Background

In Edit mode ziet u boven aan het scherm de 'Background' knop via deze knop opent het background menu. Hier kan u via de video/image knop uw eigen 360 graden content inladen. Doormiddel van de schuifbalk naast de knop kan u het volume van de video aanpassen

*Let op: Voor videos word aangeraden de h265 codering te gebruiken. Gebruikt u de verouderde h264 codering dan mogen video's niet groter zijn dan 4096 × 2048 pixels*




**Pijlen-knop:**

Gebruik deze knop om de achtergrond op de juiste plaats te zetten.

Tik de knop aan en sleep vervolgens met uw hand over de muur tot de achtergrond in de gewenste oriëntatie staat. Bevestig door op het vinkje te tikken.

**Audio:**

Via de audio knop kan u uw eigen achtergrond muziek of geluid toevoegen. Ook voor deze optie geld, doormiddel van de schuifbalk naast de knop kan u het volume van de audio aanpassen.

## • Hotspots aanmaken

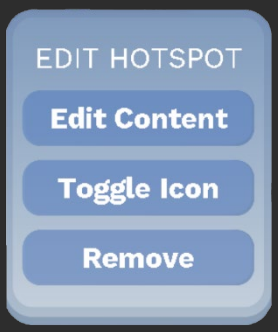
Wanneer u klaar bent met het plaatsen van de achtergrond, kunt u de hotspots gaan plaatsen. Raak simpelweg de muur aan op de gewenste plaats.




**Type menu:**

Wanneer u een hotspot aanmaakt, opent automatisch het keuzemenu. Hier kunt u kiezen tussen de verschillende types hotspots. Meer informatie over de types vindt u verderop in de handleiding.

*Let op: De optie 'Scene link' is alleen beschikbaar als u beschikt over de juiste licentie*




**Edit menu:**

Na het maken van een keuze opent het edit menu.
Hier kunt u de content bewerken, het type icoon aanpassen of de hotspot verwijderen. Wanneer u buiten het edit menu en de hotspot klikt, sluit dit menu zichzelf automatisch.

## • Hotspot Bewerken



**Standaard:**

De standaard hotspot is een compacte cirkel die zichtbaar blijft over uw 360 graden achtergrond heen. Wanneer het editmenu gesloten is, kunt u de hotspot over de muur heen verslepen om hem te verplaatsen. In de hotspot staat een icoon dat weergeeft om welk type hotspot het gaat.



**Zone:**

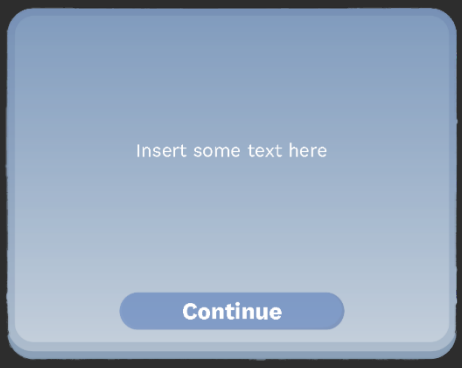
Wanneer u in het editmenu de optie 'Toggle icon' aantikt, verandert de hotspot in een 'zone'. Deze zone kunt u aan de hoeken vastpakken en zo groter of kleiner maken. Wanneer u uit edit mode gaat, wordt de zone onzichtbaar. Dit kan bijvoorbeeld gebruikt worden om een bepaald object in uw achtergrond interactief te maken.

- ## Content Types

### Tekst Pop-up:

Dit is een eenvoudige tekst pop-up.

Klik op de tekst en gebruik het toetsenbord om uw eigen tekst in te vullen. Wanneer u klaar bent, klikt u op 'Continue' om het venster te sluiten.




### Media:

In deze pop-up kunt u video's, afbeeldingen en audiobestanden afspelen. Tik midden op het pop-upvenster om de file browser te openen en selecteer vervolgens uw media. Wanneer u klaar bent, klikt u op 'Close' om het venster te sluiten.



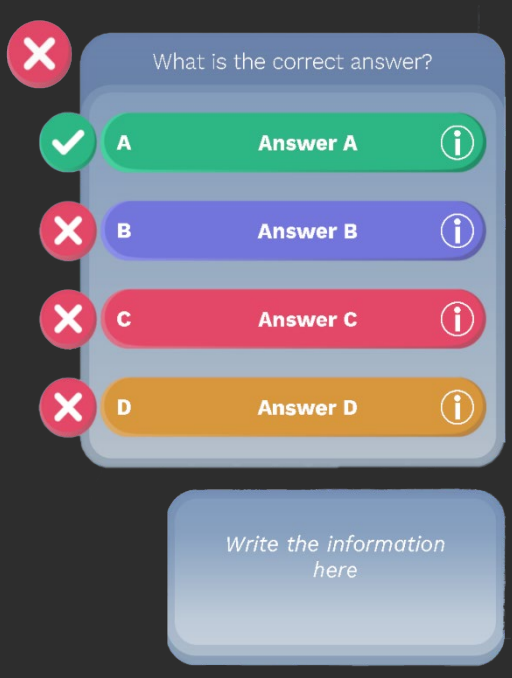

### ABCD Quiz:

Pas de antwoorden van deze quiz aan zoals bij de tekst pop-up. Tik op de tekst en gebruik het toetsenbord om de gewenste vraag of antwoord in te vullen.

Om aan te geven welke antwoorden juist zijn, gebruikt u de knoppen naast de antwoorden. Er kunnen meerdere juiste antwoorden zijn.

Wanneer u op de 'i'-knop naast het antwoord tikt, opent een additionele tekst popup. Deze is optioneel en kan worden gebruikt om na het geven van een antwoord extra informatie te geven. Pas deze aan zoals de tekst popup en klik op 'Ga door' om de popup te sluiten.

Wanneer u klaar bent, drukt u op de sluitknop linksboven in de pop-up.

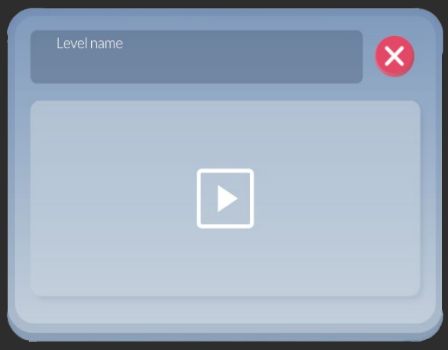


## Scene link:

De Scene link hotspot is een los verkrijgbare add-on voor de hotspot manager. Via deze hotspot kan u vanuit uw huidige scene naar een andere scene gaan. Dit kan bijvoorbeeld handig zijn bij het maken van virtuele tours. U maakt de scenelink aan zoals alle andere hotspots; via het type menu. Staat de optie er niet bij dan heeft u op uw account geen toegang tot de add-on.

## Link menu

Wanneer u de hotspot opent ziet u het menu hiernaast. Op dit moment is er geen scene ge-linked. U kan op de play-knop of op de level name tikken om een sub-scene te selecteren

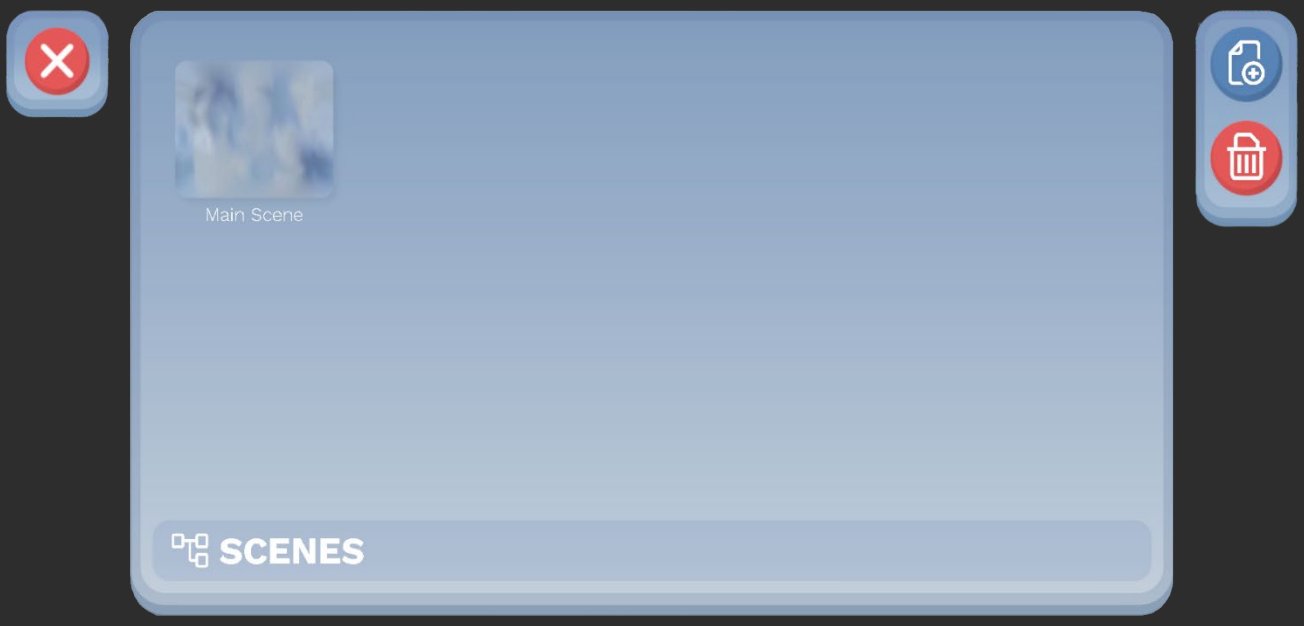



## Scene menu

Vervolgens kan u in het Scene menu een scene selecteren, aanmaken of verwijderen. Dit gaat zoals u gewend bent vanuit het hoofdmenu. Wanneer u een scene geselecteerd hebt kan u doormiddel van het vinkje bevestigen dat u deze scene aan de hotspot wil linken. Vervolgens zal het menu zich sluiten.

Als u in edit-mode van scene wil wisselen opent u het link menu. Als er een scene gelinkt is aan de hotspot ziet u de achtergrond van de scene en de naam van de scene staan. Druk vervolgens op de playknop om naar deze scene toe te gaan. Wil u een andere scene aan de hotspot linken tik dan op de naam.

*Let op: Het is niet mogelijk om de sub-scenes te importen of te exporteren. Dit kan alleen door een volledige game te exporteren.*



# Algemene info.

Voor meer informatie over Immersive- trainingen en ervaringen voor Immersive Rooms en VR-brillen kijk op: www.fixvision.nl

- ## Updates

Fixvision werkt handleidingen van tijd tot tijd bij. Kijk voor de meest recente versie van de handleiding op de website.

FIX
VISION.

REGULUSWEG 11
2516 AC DEN HAAG
KVK 52518345

CONTACT INFORMATIE

CONTACT@FIXVISION.NL
WWW.FIXVISION.NL